










## Elenco dei software gratuiti su [TrainingCognitivo.it](http://www.trainingcognitivo.it)

Pagina Facebook: <https://www.facebook.com/t.cognitivo/>

Tutti i giochi sono stati realizzati da Antonio Milanese (Logopedista)

Per info e suggerimenti scrivetemi a [info@trainingcognitivo.it](mailto:info@trainingcognitivo.it)

<b>Letture e Scrittura</b>	
<input type="checkbox"/>	<div data-bbox="370 1178 541 1348"></div> <p><b><u>Alternative visive</u></b> Scegli un tempo di esposizione e inserisci la parola target con uno o più distrattori. Lo scopo è riconoscere la parola target il più velocemente possibile evitando i distrattori Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/Riconosci">http://www.trainingcognitivo.it/GC/Riconosci</a></p>
<input type="checkbox"/>	<div data-bbox="355 1406 560 1561"></div> <p><b><u>Codice segreto</u></b> Osserva il codice e associa a ogni numero la sillaba indicata nella tabella. Scoprirai la parola segreta! Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/codicesegreto">http://www.trainingcognitivo.it/GC/codicesegreto</a></p>
<input type="checkbox"/>	<div data-bbox="413 1615 502 1796"></div> <p><b><u>ioScrivo</u></b> Una raccolta sempre aggiornate di esercizi dedicati all'ortografia italiana, dalla discriminazione di singole lettere alle regole più complesse Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/ioscrivo/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/ioscrivo/</a></p>
<input type="checkbox"/>	<div data-bbox="351 1872 563 1980"></div> <p><b><u>L'impiccato</u></b> Il classico gioco dell'impiccato in versione digitale. È possibile scegliere la categoria e il numero di parole, nonché il livello di difficoltà Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/impiccato/">http://www.trainingcognitivo.it/impiccato/</a></p>

<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Lettere tra le stelle</u></b> Spegni gradualmente le luci e indovina il prima possibile la lettera formata dalle stelle! Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/Stelle/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/Stelle/</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>La macchina dei verbi</u></b> Una web-app per interagire con gli elementi che costituiscono i verbi, osservando il risultato prodotto da ogni manipolazione Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/macchinaverbi/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/macchinaverbi/</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Ortografia dal dischetto</u></b> Scegli il gruppo ortografico e fai una sfida ai rigori. Per segnare un gol bisogna indovinare la forma corretta della parola Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/rigori/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/rigori/</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Parole a tempo</u></b> Trova le lettere per comporre la parola nel minor tempo possibile e avanza al livello successivo Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/paroleatempo/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/paroleatempo/</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Passo falso</u></b> Un gioco di decisione ortografica; il giocatore deve scegliere la parola giusta fra tre alternative per andare avanti Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/passofalso/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/passofalso/</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Read Tachistoscopio</u></b> Un tachistoscopio altamente personalizzabile per tipo di parole, tempo di esposizione, posizione del testo e molto altro Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/Tachistoscopio">http://www.trainingcognitivo.it/Tachistoscopio</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Re delle fluenze</u></b> Gioco in cui, dopo aver scelto la lettera iniziale, bisogna comporre tutte le parole fino a ottenere la medaglia d'oro! Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/fluenze/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/fluenze/</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Sillaba per sillaba</u></b> Scegli una lista di parole e il tempo di esposizione; il giocatore dovrà leggere e riscrivere correttamente la parola Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/Sillabe">http://www.trainingcognitivo.it/Sillabe</a></p>

## Matematica



### Memory di tabelline

Un memory in cui bisogna associare la tabellina al risultato; è possibile personalizzare il gioco scegliendo la tabellina desiderata e la categoria delle immagini da mostrare.

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/memorytabelline/>



### Tabelline dal dischetto

Una sfida ai rigori con le tabelline. Seleziona la tabellina più alta e sfida un avversario. Per segnare, clicca sul risultato corretto!

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/tabellinedischetto/>



### ZeroVenti

Una serie di giochi ispirati alla linea del 20 di Camillo Bortolato per familiarizzare con somma e sottrazione entro il 20!

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/zeroventi/>



### Battaglia navale di tabelline

Osserva il numero e scegli l'incrocio giusto tra i due fattori per colpire la nave!

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/battaglia/>



### Conta su di me

Una linea dei numeri interattiva per capire il significato delle quattro operazioni



Link: <http://www.trainingcognitivo.it/contasudime/>



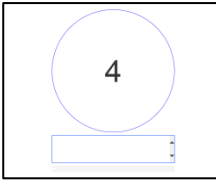
### Da Zero a Cento


Una linea del 100 interattiva con i numeri che si accendono a seconda dell'operazione svolta

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/Quantita/>

<input type="checkbox"/>		<p><b><u>È pronta la tavola</u></b> Tavole pitagoriche personalizzabili e stampabili Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/Tavola/">http://www.trainingcognitivo.it/Tavola/</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Numeri in lettere, lettere in numeri</u></b> Trasforma i numeri in lettere o viceversa! Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/NumeriLettere/">http://www.trainingcognitivo.it/NumeriLettere/</a></p>

<b>Funzioni esecutive</b>		
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Matrici</u></b> Un gioco in cui bisogna riprodurre la matrice mostrata a video; altamente personalizzabile per tipo di attività e stimoli Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/matrici/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/matrici/</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Barrage</u></b> Un gioco in cui bisogna trovare nella pagina gli stimoli identici allo stimolo target indicato in alto; personalizzabile per tipo di stimoli e tipo di attività Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/barrage">http://www.trainingcognitivo.it/GC/barrage</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Occhio di falco</u></b> Un gioco in stile PASAT in cui bisogna inserire la somma delle ultime due cifre prima che scada il tempo Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/occhiodifalco/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/occhiodifalco/</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>N-Back</u></b> Un N-Back personalizzabile per professionisti in cui si può selezionare la modalità, i tempi di esposizione e molto altro! Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/NBack/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/NBack/</a></p>

<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Pasat</u></b> Un PASAT completamente personalizzabile per i professionisti; è possibile impostare il range di numeri, la quantità di stimoli, il tempo di esposizione e il feedback Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/PasatWeb/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/PasatWeb/</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Tutto sommato</u></b> Un gioco in stile PASAT in cui bisogna inserire la somma delle ultime due cifre prima che scada il tempo Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/Pasat">http://www.trainingcognitivo.it/Pasat</a></p>

<b>Linguaggio</b>		
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>OpeRAN</u></b> Gioco di denominazione rapida. Scegli le sillabe e imposta il tempo di esposizione. Infine, segnala quando il bambino ha sbagliato a denominare l'immagine Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/operan">http://www.trainingcognitivo.it/operan</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>PhonoClick</u></b> Raccolta di storie suddivise per fonema target. È possibile ascoltare la storia o farla leggere al bambino con un sistema che evidenzia il testo parola per parola Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/phonoclick/">http://www.trainingcognitivo.it/phonoclick/</a></p>

## Memoria



### [La bandiera mancante](http://www.trainingcognitivo.it/GC/bandieramancante/)

Osserva la successione delle bandiere e indica, volta per volta, quella che manca. Ad ogni livello si aggiunge una bandiera!

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/bandieramancante/>



### [Memory](http://www.trainingcognitivo.it/GC/Memory/)

Un memory da giocare in 2,3 o 4. Gli stimoli sono divisi per categoria ed è possibile giocare con l'associazione parola-immagine!

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/Memory/>