

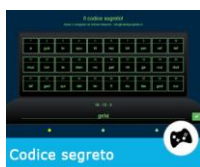
## Elenco dei software gratuiti su [TrainingCognitivo.it](http://TrainingCognitivo.it)

Pagina Facebook: <https://www.facebook.com/t.cognitivo/>

Tutti i giochi sono stati realizzati da Antonio Milanese (Logopedista)

Per info e suggerimenti scrivete a [info@trainingcognitivo.it](mailto:info@trainingcognitivo.it)

### Letture e Scrittura



#### **Codice segreto**

Osserva il codice e associa a ogni numero la sillaba indicata nella tabella. Scoprirai la parola segreta!

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/codicesegreto>



#### **ioScrivo**

Una raccolta sempre aggiornate di esercizi dedicati all'ortografia italiana, dalla discriminazione di singole lettere alle regole più complesse

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/ioscrivo/>



#### **L'impiccato**

Il classico gioco dell'impiccato in versione digitale. È possibile scegliere il numero di giocatori, la categoria e il numero di parole, nonché il livello di difficoltà

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/impiccato/>



#### **Lettere tra le stelle**

Spegni gradualmente le luci e indovina la prima possibile la lettera formata dalle stelle!







Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/Stelle/>



#### **Ortografia dal dischetto**

Scegli il gruppo ortografico e fai una sfida ai rigori. Per segnare un gol bisogna indovinare la forma corretta della parola

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/rigori/>

<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Parole a tempo</u></b> Trova le lettere per comporre la parola nel minor tempo possibile e avanza al livello successivo Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/paroleatempo/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/paroleatempo/</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Passo falso</u></b> Un gioco di decisione ortografica; il giocatore deve scegliere la parola giusta fra tre alternative per andare avanti Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/passofalso/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/passofalso/</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Read Tachistoscopia</u></b> Un tachistoscopia altamente personalizzabile per tipo di parole, tempo di esposizione, posizione del testo e molto altro Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/Tachistoscopia">http://www.trainingcognitivo.it/Tachistoscopia</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Re delle fluenze</u></b> Gioco in cui, dopo aver scelto la lettera iniziale, bisogna comporre tutte le parole fino a ottenere la medaglia d'oro! Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/fluenze/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/fluenze/</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Sillaba per sillaba</u></b> Scegli una lista di parole e il tempo di esposizione; il giocatore dovrà leggere e riscrivere correttamente la parola Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/Sillabe">http://www.trainingcognitivo.it/Sillabe</a></p>
<input type="checkbox"/>		<p><b><u>Alternative visive</u></b> Scegli un tempo di esposizione e inserisci la parola target con uno o più distrattori. Lo scopo è riconoscere la parola target il più velocemente possibile evitando i distrattori Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/Riconosci">http://www.trainingcognitivo.it/GC/Riconosci</a></p>

## Matematica



### Memory di tabelline

Un memory in cui bisogna associare la tabellina al risultato; è possibile personalizzare il gioco scegliendo la tabellina desiderata e la categoria delle immagini da mostrare.

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/memorytabelline/>



### Tabelline dal dischetto

Una sfida ai rigori con le tabelline. Seleziona la tabellina più alta e sfida un avversario. Per segnare, clicca sul risultato corretto!

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/tabellinedischetto/>



### Battaglia navale di tabelline

Osserva il numero e scegli l'incrocio giusto tra i due fattori per colpire la nave!

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/battaglia/>



### Conta su di me

Una linea dei numeri interattiva per capire il significato delle quattro operazioni

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/contasudime/>



### Da Zero a Cento

Una linea del 100 interattiva con i numeri che si accendono a seconda dell'operazione svolta

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/Quantita/>



### È pronta la tavola

Tavole pitagoriche personalizzabili e stampabili

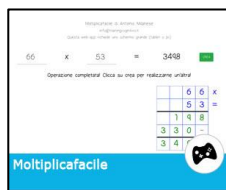
Link: <http://www.trainingcognitivo.it/Tavola/>



### Numeri in lettere, lettere in numeri

Trasforma i numeri in lettere o viceversa!

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/NumeriLettere/>

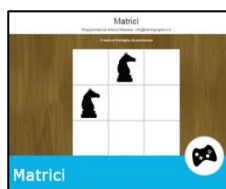


### **Moltiplicafacile**

Scrivi i fattori della moltiplicazione. La web-app ti aiuterà a incolonnarli e ti guiderà passo passo nella risoluzione dandoti anche un feedback sul risultato

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/moltiplicafacile>

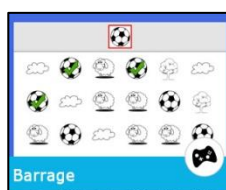
## Funzioni esecutive



### **Matrici**

Un gioco in cui bisogna riprodurre la matrice mostrata a video; altamente personalizzabile per tipo di attività e stimoli

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/matrici/>



### **Barrage**

Un gioco in cui bisogna trovare nella pagina gli stimoli identici allo stimolo target indicato in alto; personalizzabile per tipo di stimoli e tipo di attività

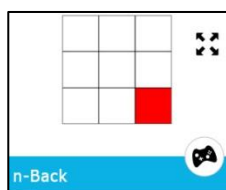
Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/barrage>



### **Occhio di falco**

Un gioco in stile PASAT in cui bisogna inserire la somma delle ultime due cifre prima che scada il tempo

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/occhiodifalco/>



### **N-Back**

Un N-Back personalizzabile per professionisti in cui si può selezionare la modalità, i tempi di esposizione e molto altro!

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/NBack/>




### **Pasat**

Un PASAT completamente personalizzabile per i professionisti; è possibile impostare il range di numeri, la quantità di stimoli, il tempo di esposizione e il feedback

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/PasatWeb/>

<input type="checkbox"/>	 <p>Tutto sommato</p>	<p><b><u>Tutto sommato</u></b> Un gioco in stile PASAT in cui bisogna inserire la somma delle ultime due cifre prima che scada il tempo Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/Pasat">http://www.trainingcognitivo.it/Pasat</a></p>
<input type="checkbox"/>	 <p>Span di cifre</p>	<p><b><u>Span di cifre</u></b> Osserva e riproduci le cifre che appaiono; è possibile anche selezionare la modalità "ordine inverso" Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/span/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/span/</a></p>
<input type="checkbox"/>	 <p>Span di somme</p>	<p><b><u>Span di somme</u></b> Osserva le cifre e, alla fine, scrivi la loro somma! Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/spansomme/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/spansomme/</a></p>
<input type="checkbox"/>	 <p>Occhio alle figure!</p>	<p><b><u>Occhio alle figure</u></b> Osserva le figure e clicca sull'immagine che le contiene tutte, indipendentemente dall'ordine. Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/occhiofigure/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/occhiofigure/</a></p>
<input type="checkbox"/>	 <p>Doppio compito</p>	<p><b><u>Doppio compito</u></b> Esegui un barrage e contemporaneamente un n-back! Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/doppiocompito/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/doppiocompito/</a></p>

## Linguaggio e afasia

<input type="checkbox"/>	 <p>OperaN Denominazione rapida</p>	<p><b><u>OperaN</u></b> Gioco di denominazione rapida. Scegli le sillabe e imposta il tempo di esposizione. Infine, segnala quando il bambino ha sbagliato a denominare l'immagine Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/operan">http://www.trainingcognitivo.it/operan</a></p>
--------------------------	--	--

<input type="checkbox"/> 	<p><b><u>PhonoClick</u></b> Raccolta di storie suddivise per fonema target. È possibile ascoltare la storia o farla leggere al bambino con un sistema che evidenzia il testo parola per parola Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/phonoclick/">http://www.trainingcognitivo.it/phonoclick/</a></p>
<input type="checkbox"/> 	<p><b><u>Comprensione lessicale</u></b> Leggi la parola e scegli l'immagine corretta o, al contrario, osserva l'immagine e scegli la parola. È possibile personalizzare categoria, numero e tipo di distrattori. Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/comprensionelessicale/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/comprensionelessicale/</a></p>
<input type="checkbox"/> 	<p><b><u>Scrivi la parola</u></b> Gioco composto in 4 fasi: l'allenamento (per familiarizzare con le parole), la scelta multipla, il completamento e infine la scrittura. Le parole sbagliate vengono riproposte alla fine. Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/scrivilaparola/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/scrivilaparola/</a></p>
<input type="checkbox"/> 	<p><b><u>Completa i proverbi</u></b> Completa i proverbi selezionando tra alternative o scrivendo la parola mancante. Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/proverbi/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/proverbi/</a></p>
<input type="checkbox"/> 	<p><b><u>Tabella di sillabe</u></b> Ascolta la sillaba e scegli quella giusta; è possibile limitare le risposte a una sola riga o colonna e scegliere consonanti e vocali. Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/tabellasillabe/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/tabellasillabe/</a></p>
<input type="checkbox"/> 	<p><b><u>Discriminazione di sillabe</u></b> Ascolta le sillabe e decidi: sono uguali o diverse? Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/discriminasillabe/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/discriminasillabe/</a></p>
<input type="checkbox"/> 	<p><b><u>La macchina dei verbi</u></b> Una web-app per interagire con gli elementi che costituiscono i verbi, osservando il risultato prodotto da ogni manipolazione Link: <a href="http://www.trainingcognitivo.it/GC/macchinaverbi/">http://www.trainingcognitivo.it/GC/macchinaverbi/</a></p>

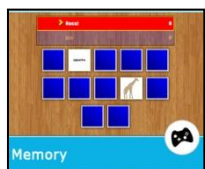
## Memoria



### [La bandiera mancante](#)

Osserva la successione delle bandiere e indica, volta per volta, quella che manca. Ad ogni livello si aggiunge una bandiera!

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/bandieramancante/>



### [Memory](#)

Un memory da giocare in 2,3 o 4. Gli stimoli sono divisi per categoria ed è possibile giocare con l'associazione parola-immagine!

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/Memory/>