

ANTONIO MILANESE

TOMBOLA DI PAROLE IN COPPIA MINIMA

F/V – P/B – T/D – C/G

POLO	ALDO	SEPPA	NONNO
VETTA	NOTTE	GESTO	CORO
FRETTA	VINO	CORTA	DOPO

SERA

NOTTE

GALLO

NONO	SERA	PALLA	ALTO
VERMI	GALLO	VARO	VOGLIA
FREDDA	DATA	CORDA	TOPO

Preparazione

Distribuire una cartella a ciascun giocatore (pagg. 2 e 3).

Ritagliare le tessere (pagg. 4 e 5), mescolarle e formare un mazzo da mettere al centro.

A turno ogni giocatore gira una carta dal mazzo e la legge. Tutti i giocatori cercano la parola all'interno della propria cartella.

Il giocatore che trova la parola all'interno della sua cartella la può cancellare.





Come si vince

Versione standard

Vince il giocatore che cancella per primo tutte le parole della sua cartella.

Versione tombola messicana

All'inizio della partita ogni giocatore barra la sua condizione di vittoria, scegliendo tra le 4 disponibili in alto a destra.

-  Prima e seconda colonna
-  Terza e quarta colonna
-  Prima e terza colonna
-  Seconda e quarta colonna

Vince il giocatore che per primo soddisfa il criterio di vittoria.

							
NONO	SERA	PALLA	ALTO				
VERMI	GALLO	VARO	VOGLIA				
FREDDA	DATA	CORDA	TOPO				

							
DOPO	CORTA	VINO	FRETTA				
CORO	GESTO	NOTTE	VETTA				
NONNO	SERRA	ALDO	POLO				

							
CESTO	FOCE	FINO	TATA				
FERMI	GARA	FOTO	CARRO				
SETTE	MOLLO	POLLO	CARA				

							
MOLO	FETTA	CORRO	NOTE				
VOTO	CARO	VOCE	SETE				
CALLO	FARO	FOGLIA	PALA				

DOPO	CORTA	VINO	FRETTA
CORO	GESTO	NOTTE	VETTA
NONO	SERA	PALLA	ALTO
VERMI	GALLO	VARO	VOGLIA
FREDDA	DATA	CORDA	TOPO
NONNO	SERRA	ALDO	POLO

CESTO	FOCE	FINO	TATA
FERMI	GARA	FOTO	CARRO
SETTE	MOLLO	POLLO	CARA
MOLO	FETTA	CORRO	NOTE
VOTO	CARO	VOCE	SETE
CALLO	FARO	FOGLIA	PALA